

Durchführungsbestimmungen für Aufstiegsspiele innerhalb des BSKV

Spieldurchführung:

- a) Das Heim- und Gastrecht wird vor der ersten Partie ausgelost. Für das zweite Spiel wechselt dieses Heim- und Gastrecht entsprechend. Die Bedeutung des Heim- und Gastrecht bezieht sich auch auf die Zuordnung der Bahnen.
- b) Die „Heimmannschaft“ gibt bis 30 Minuten vor dem Start des ersten Spiels dem Schiedsrichter ihre Mannschaftsaufstellung für das erste Spiel ab – die Gastmannschaft setzt darauf bis 20 Minuten vor dem Start ihre Mannschaftsaufstellung dagegen.
- c) Darauf dürfen bis zu 10 Spieler stehen, wovon 6 namentlich auf den Startplätzen 1-6 zugeordnet sein müssen. Je Spiel dürfen nach Abgabe der Mannschaftsaufstellung noch 2 der unter Position 7-10 genannten Spieler im Sinne einer Auswechslung zum Einsatz kommen
- d) der Schiedsrichter gibt 15 Minuten vor dem ersten Spielbeginn die Aufstellungen bekannt
- e) zum zweiten Spiel gibt die neue „Heimmannschaft“ bis 20 Minuten vor dem Start des zweiten Spiels ihre Mannschaftsaufstellung unter den unter c) genannten Vorgaben ab – die „Gastmannschaft“ setzt darauf bis 15 Minuten vor dem Start des zweiten Spiels ihre Mannschaftsaufstellung dagegen.
- f) der Schiedsrichter gibt 10 Minuten vor dem zweiten Spiel die Aufstellung des zweiten Spiels bekannt
- g) werden die zeitlichen Vorgaben bei der Abgabe an den verantwortlichen Schiedsrichter nicht eingehalten, ist das Startrecht für die betroffene Mannschaft für dieses Spiel verwirkt

Spielwertung nach Punkten:

- a) 1 Satzpunkt je Wurfserie an Spieler mit mehr Kegel, bei Kegelgleichheit je 0,5 SP
- b) 1 Mannschaftspunkt je Spielpaar an Spieler mit mehr SP, bei gleichen SP an Spieler mit mehr Kegel, bei ebenfalls gleichen Kegel je 0,5 MP
- c) Zusätzlich 2 MP an Team mit mehr Gesamtkegel, bei Kegelgleichheit je 1 MP an jede Mannschaft
- d) Je Spiel 2 Tabellenpunkte an Mannschaft mit mehr MP, bei Gleichheit der MP jeweils 1 TP an jede Mannschaft

Wertung nach Abschluss beider Spiele:

- a) Die Reihung der Mannschaften in einer Tabelle ergibt sich aus
 - a) Positive Tabellenpunkte absteigend – TP von Mannschaften gleich, dann
 - b) Negative Tabellenpunkte aufsteigend – TP b) ebenfalls gleich, dann
 - c) Positive Mannschaftspunkte absteigend – MP ebenfalls gleich, dann
 - d) die Satzpunkte absteigend – SP gleich, dann wie folgt
- b) *Sudden Victory* auf zuletzt bespielten Bahnen:
nach Spiel über vier Bahnen Spieler fünf und sechs jeder Mannschaft
nach Spiel über sechs Bahnen Spieler vier, fünf und sechs jeder Mannschaft
Das Einwechseln eines Spielers im Sudden Victory ist ausgeschlossen, auch wenn im bisherigen Mannschaftsspiel noch keine zwei Einwechselspieler eingesetzt wurden.
 - 1) 3 Würfe in die Vollen mit Addition der Kegel
 - 2) Beginn: Kommando des Schiedsrichters
 - 3) Gewinner: Summe der höheren Anzahl Kegel
 - 4) Kegelgleichheit: Bahnwechsel
 - 5) Wiederholung ab 1) bis Sieger ermittelt